

PLAY6 PLAY8 PLAY6T



- ITALIANO** SEGNAPUNTI ELETTRONICI
- ENGLISH** ELECTRONIC SCOREBOARDS
- DEUTSCH** ELEKTRONISCHE PUNKTEZÄHLER
- FRANÇAIS** COMPTEUR ÉLECTRONIQUE
- ESPAÑOL** MARCADORES DE PUNTOS ELECTRONICOS

PLAY6



PLAY8



PLAY6T



OPTIONALS



± 7 ml.



REMOTE CONTROL



TELE-IR

PLAY6 - PLAY8 - PLAY6T

INSTALLATION

Den Stecker an eine 220 VAC-Steckdose anschließen. Für eine direkte Verbindung, Lösen der Schrauben auf der Rückseite und Entfernen des Deckels, danach an das Klemmenbrett anschließen, wobei das bestehende Kabel zu entfernen ist.

ACHTUNG: VOR DEM ÖFFNEN DES GEHÄUSES MÜSSEN SIE DEN APPARAT VON DER NETZSPANNUNG TRENNEN.

Stromversorgung: 220 VAC, 50-60 Hz, 40 mA MAX. Apparatur der Klasse II.

Der Hersteller lehnt jede Verantwortung im Falle einer Abänderung seiner Geräte ab. Der Stromanschluß sollte sich in der Nähe des Apparates befinden und leicht zugänglich sein. Falls ein fester Anschluß an das Stromversorgungsnetz erforderlich ist, muß dieser von Fachpersonal ausgeführt werden, das eine Trennbuchse leicht zugänglich anbringen sollte.

ALLGEMEINE FUNKTIONEN

Ein- und Ausschalten mit der Taste ON/OFF. Die Taste START nullt die Punktezahlen für den Spielbeginn. Den Wert eingeben, den man auf der gewünschten Seite summieren möchte, und nach 3 Sekunden erhält man automatisch die Summe. Verwenden der Taste (-), um abzuziehen und der Taste (C), um im Falle eines Fehlers zu löschen. Nach wiederholtem Drücken von MEMORY werden unter Zurückstufung die 4 letzten vergebenen Punktezahlen zur eventuellen Kontrolle angezeigt. Zum Zählen der gewonnenen Partien wird MATCH COUNT gedrückt. Danach verwendet man START, um zu nullen und die Tasten (1) und (-), um zu erhöhen oder zu vermindern. Erneutes Drücken von MATCH COUNT, um wieder zu den Punktezahlen zu gelangen. Durch Drücken der Taste 2 or 6 PLAYERS ist es möglich, die Punktezahlen von 6 Spielern anzuzeigen. Auf der grünen Seite wird der Spieler gewählt und auf der roten Seite wird die entsprechende Punktezahl angezeigt.

Lautstärke. Sie ist nach vier Stufen verstellbar: Max. - Mittlere - Min. - Aus. Auf die beiden roten Tasten (0) und (C) gedrückt halten, bis die gewünschte Lautstärke erreicht wird.

PLAY8 ZUSATZFUNKTIONEN

Die gelben Anzeigen können mit den entsprechenden gelben Tasten genullt und erhöht werden. Die Taste CARAMB. AVERAGE wird nur bei der Karambolage verwendet, um den Mittelwert anzuzeigen, d.h. das Verhältnis zwischen Punktezahlen und der Anzahl der Wiederbeginne, die auf der gelben Anzeige angegeben ist. Die Anzeige des Mittelwertes erfolgt in 2 Phasen: zuerst der Gesamtwert und dann die Dezimalen.

PLAY6T ZUSATZFUNKTIONEN

Die gelben Displays haben die Funktion einer rückwärtslaufenden Stoppuhr. Die Taste ON-OFF TIMER startet und hält die Stoppuhr an. Die Tasten START-TIME1 und START-TIME2 starten die Stoppuhr mit den zuvor eingegebenen Zeiten TIME1 und TIME2. Die Tasten STOP und CONTINUE stoppen und starten jeweils die Stoppuhr. TIME1 und TIME2 können eingestellt werden indem man START-TIME1 und START-TIME2 gedrückt hält und gleichzeitig mit den gelben Tasten (+) und (-) erhöht oder erniedrigt. TIME1 kann von 5 bis 90 Sekunden programmiert werden, TIME2 hingegen von 2 bis 9 Minuten.

OPTIONAL

TELE-IR (Fernbedienung)

Jeder Punktezähler kann jeweils nur von einer Fernbedienung gesteuert werden. Abstimmung eines Punktezählers auf eine Fernbedienung: Man stelle sich vor den Punktezähler und halte die Taste ON-OFF der Fernbedienung gedrückt, bis der Punktezähler sich mindestens 6-mal an- und ausgestellt hat. Dieser Vorgang dauert zirka 20 Sekunden. Falls während der Abstimmung eines Punktezählers im gleichen Raum noch andere Punktezähler sein sollten, müssen diese vom Empfang der Fernbedienung abgeschmiert werden. Versorgung: mit Alkalibatterie 9 Volt. Betriebsautonomie: etwa 140 000. Arbeitsgänge. Reichweite: 15 m..

REMOTECONTROL

(Tastatur getrennt, verbunden durch 7m Kabel)

Die Tastatur mit den beiden Frontschrauben in der für den Bediener am besten erreichbaren Position befestigen.